

AGON



液晶显示器 用户说明书

AG455UCX

AOC

www.aoc.com

©2022 AOC.All Rights Reserved

安全	1
标志惯例	1
电源	2
安装	3
清洁	4
其它	5
设置	6
物品清单	6
安装支架和底座	7
调整视角	8
连接显示器	9
Adaptive-Sync 功能	10
HDR	11
KVM	12
调节显示器	13
热键	13
遥控器功能说明	14
OSD 设定	15
OSD 按键指南	15
Game Settings (游戏设定)	18
Luminance (明亮度)	20
PBP Setting (PBP 设定)	22
Color Setup (颜色设置)	23
Extra (其它)	24
OSD Setup (OSD 设置)	25
LED 指示灯	26
故障排除	27
规格	28
主要规格	28
预设显示模式	29
引脚分配	30
即插即用	31

安全

标志惯例

以下小节描述此文档中使用的标志惯例。

注释、注意和警告

在本指南中，文本块可能带有图标并且以粗体或斜体打印。这些文本块是注释、注意和警告，如下所示：



注释： 注意事项指示帮助你更好地使用你的计算机系统的重要信息。



注意： “注意”表示潜在的硬件损坏或数据丢失，并告诉您如何避免出现问题。



警告： “警告”表示存在潜在的人身伤害，并告诉您如何避免伤害的发生。某些警告可能采用其它格式，也可能不带有图标。在这种情况下，由相关的管制机构提供专门的警告表示方法。

电源

 显示器应使用铭牌上标示的电源规格。如果您不能确定家里电源规格，请咨询供应商或当地电力公司。

 显示器配备三项接地插头，一个插头具有第三个（接地）引脚。这个引脚会只嵌入作为安全装置的接地电源插座。如果插座不适合三线插头，那么请让电工安装正确的插座，或者使用转接器使得仪器安全接地。请不要使接地插头的安全目的失效。

 在雷雨天气或者当长期不用时请拔掉电源插头。这可以保护显示器不会因为电压剧烈变化而遭到损坏。

 请勿使电源插座和外接电源线过载。过载可能会导致电击和火灾。

 为了确保正确安全的操作，仅可将显示器与通过 UL 认证的计算机配合使用，这些计算机的电源插座采用标准配置，电压标为交流 100-240V 之间、最小电流为 5A。

 墙上插座应该靠近设备安装并且应当易于使用。

安装

⚠ 不要将显示器放置在不稳定的推车、平台、三脚架、支架或桌子上。如果显示器掉落，可能会造成人员伤害并导致本产品严重损坏。仅与制造商推荐的或随本产品一起销售的推车、底座、三脚架、支架或桌子一同使用。使用制造商推荐的安装附件，按照制造商的指导说明安装产品。产品放在推车上移动时，应小心谨慎。

⚠ 切勿将任何异物塞入显示器机壳的开槽内。否则，会损坏电路部件而引起火灾或电击。切勿使液体溅落到显示器上。

⚠ 请不要将产品的前方放在地板上。

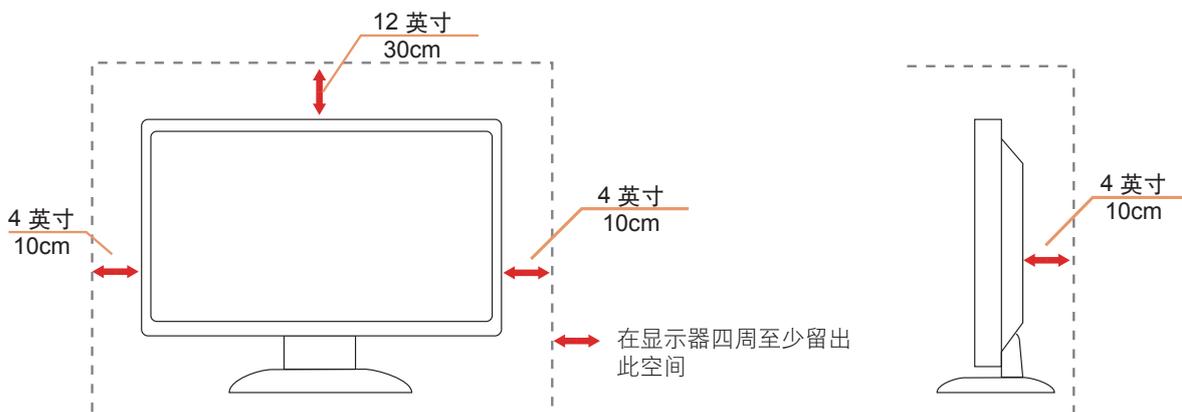
⚠ 如果将显示器安装在墙壁或隔架上，请使用制造商批准的安装工具套装并且按照工具套装的说明书进行使用。

⚠ 为避免可能的损坏（例如面板从挡板上脱落），请确保显示器向下倾斜不超过 -5 度。如果超过最大向下倾斜角度 -5 度，显示器损坏将不在保修范围内。在使用或运输期间，不要敲打显示器或使显示器掉落。

⚠ 在显示器四周留出如下所示的空间。另外，空气循环可能不充分，由此过热可以引起火灾或者对显示器的破坏。

当显示器安装在底座时，请参考下面推荐的显示器四周通风区域：

站立安装



清洁

 定期用布清洁机壳。能够使用软性清洁剂擦洗污迹，而不能用强力清洁剂，其会腐蚀产品机箱。

 清洁时，切勿让清洁剂进入产品。该清洁布不应该太粗糙，因为其会对屏幕表面产生划痕。

 在清理该产品之前请断开电源线的连接。



其它

 如果该产品发出异味、奇怪的声音或者冒烟，那么立即断开电源插头的连接并联系服务中心。

 确保通风孔没有被桌子或窗帘阻挡。

 请不要在操作期间在振动涡流或者高冲力条件下使用 LCD 显示器。

 请不要敲打或摔落正在操作或运输中的显示器。

 根据 IEC 62368-1 或 IEC 60950-1 规范，USB C 型端口只能连接到具有防火外壳的指定设备。

设置

物品清单



显示器



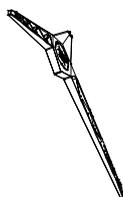
简易说明书



保修卡



支架



底座



螺丝刀



支架螺丝



遥控器



电池



电源线



DP 线



HDMI 线



USB(上行)线



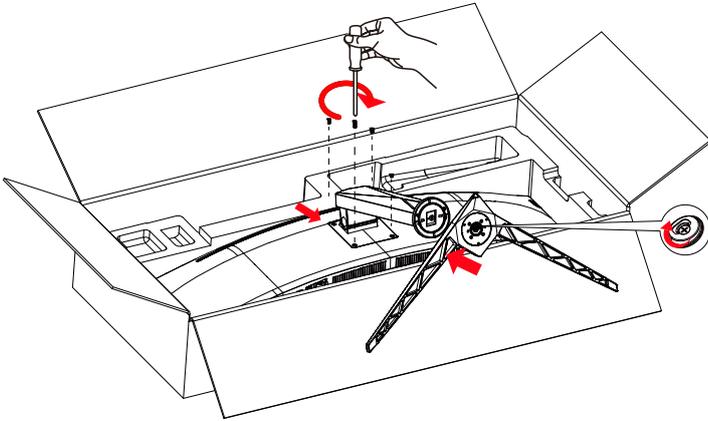
USB C-C 线

★提供的信号线（DP、HDMI、USB(上行)和USB C-C线）因所在国家/地区不同而异。为了确认请核对本地经销商或者AOC分公司。

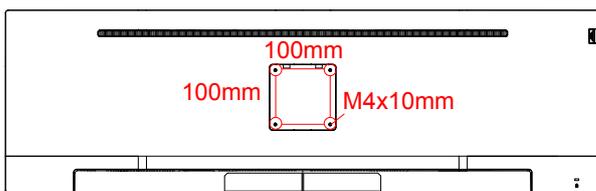
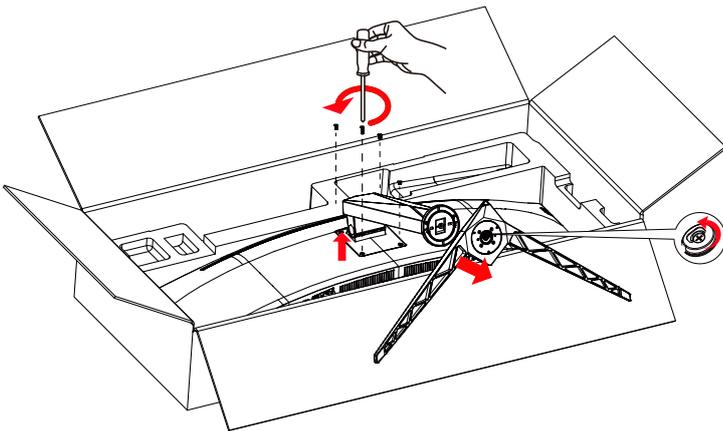
安装支架和底座

请按照如下步骤设置或拆除该底座。

安装：

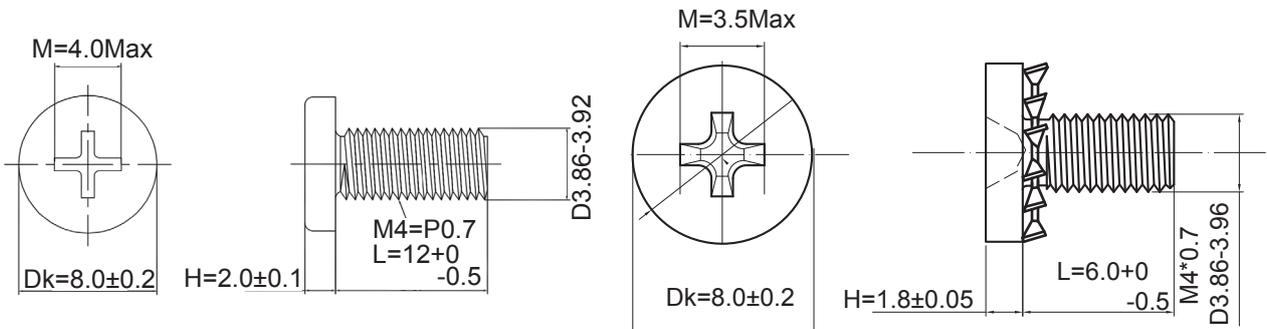


拆除：



支架螺丝规格：M4*12mm

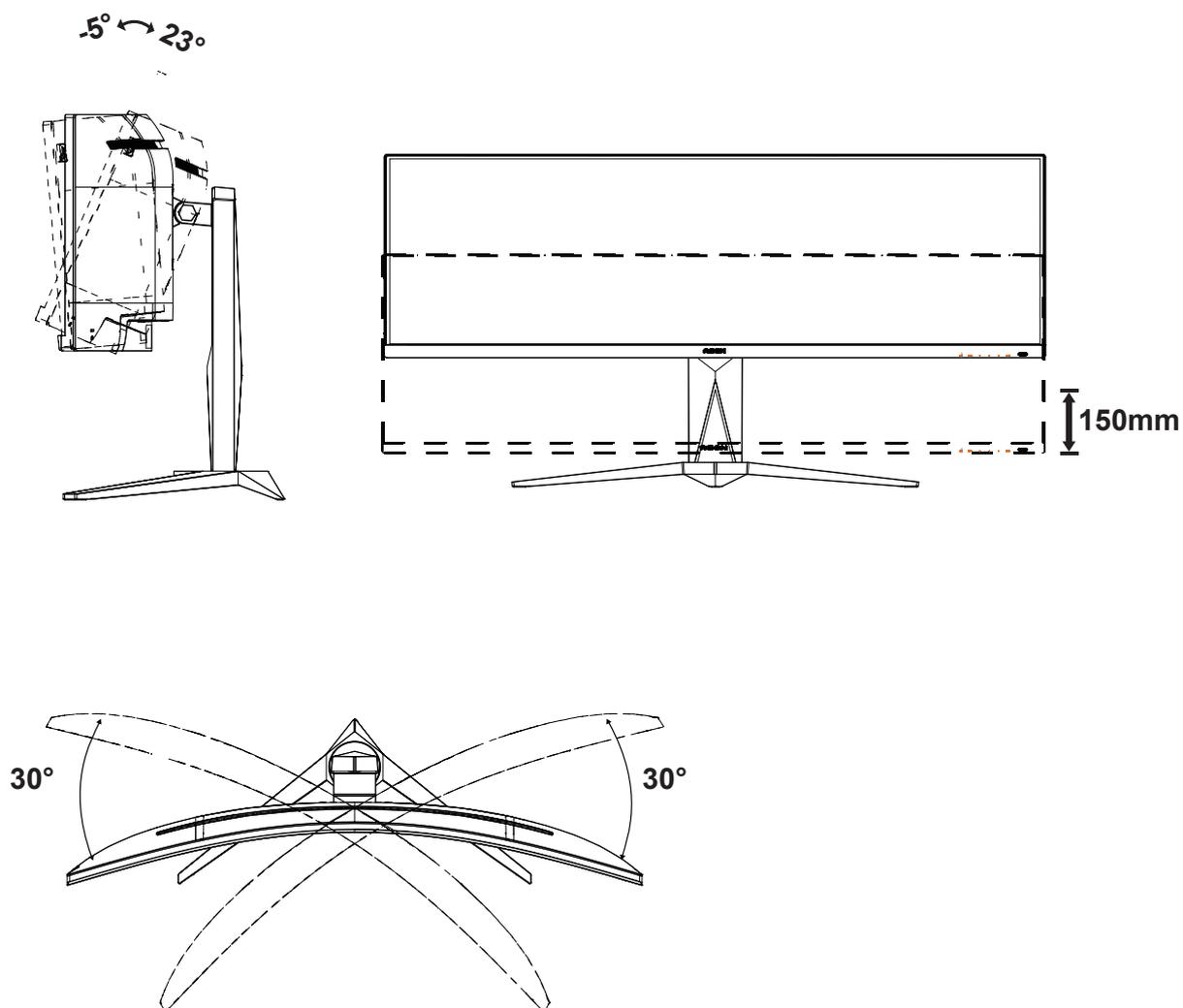
底座螺丝规格：M4*6mm（有效牙纹 5.5mm）



调整视角

为达到最佳观看效果，建议您面对显示器正面，根据个人爱好调整视角。
改变显示器角度时请扶好支撑臂，以免碰到显示器。

您可以在如下范围内调整显示器角度：

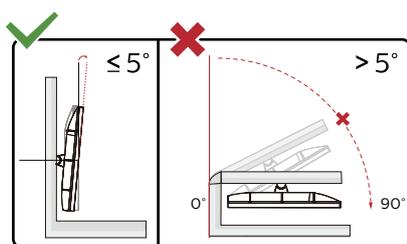


注释：

调整角度时，不要触摸液晶屏幕。否则，会损坏液晶屏幕。

警告

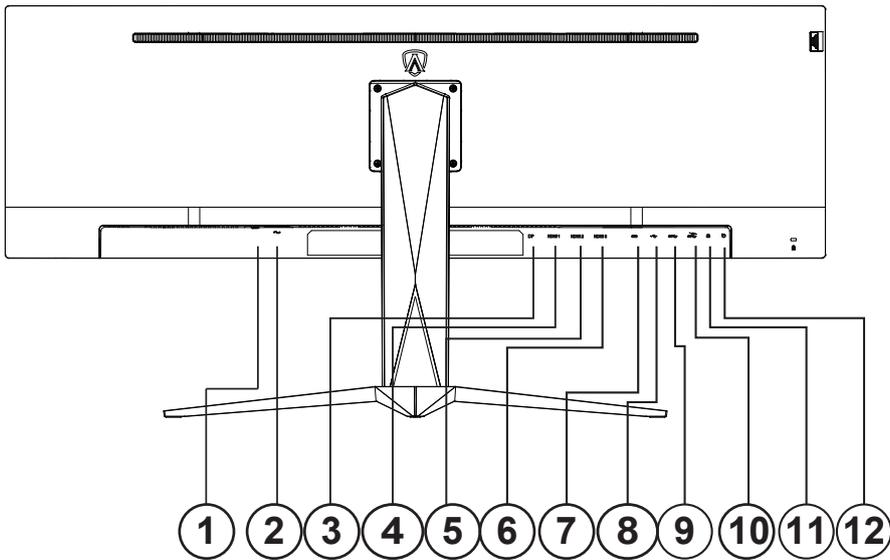
- 为避免可能的屏幕损坏（如面板脱落），请确保显示器向下倾斜不超过 -5° 度。
- 调整显示器角度时不要按压屏幕。只抓住挡板。



* 显示器设计可能与图示不同。

连接显示器

显示器背面和计算机的电缆连接：



1. 电源开关
2. 电源
3. DP
4. HDMI1
5. HDMI2
6. HDMI3
7. USB C
8. USB 上行
9. USB3.2 Gen1 下行 x2
10. USB3.2 Gen1 下行 + 快充 x1
USB3.2 Gen1 下行 x1
11. 耳机接口
12. 人机控制器接口

连接到计算机：

1. 关闭计算机电源，并拔出电源线。
2. 将信号线连接到显示器背面的视频输入接口及计算机显卡的视频输出接口。
3. 将电源线连接到显示器背面的电源输入接口。
4. 将显示器和计算机电源线插入附近的电源插座。
5. 开启显示器和计算机的电源。

如果显示器显示图像，那么安装完成。如果显示器没有显示图像，那么请参考故障检修。

为了保护显示器，连接前始终关闭显示器和计算机电源。

Adaptive-Sync 功能

1. 本产品支持 Adaptive-Sync 功能。Adaptive-Sync 功能在 DP/HDMI/USB C 接口下可以运行。
2. 兼容显卡型号推荐如下。兼容的显卡型号不断更新中，实际情况请咨询显卡制造商，或访问 <https://www.amd.com> 查询。

图形卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列 (不包括 R9 370/X, R7 370/X R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016 版)
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列 (不包括 R9 270/X, R9 280/X)

处理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

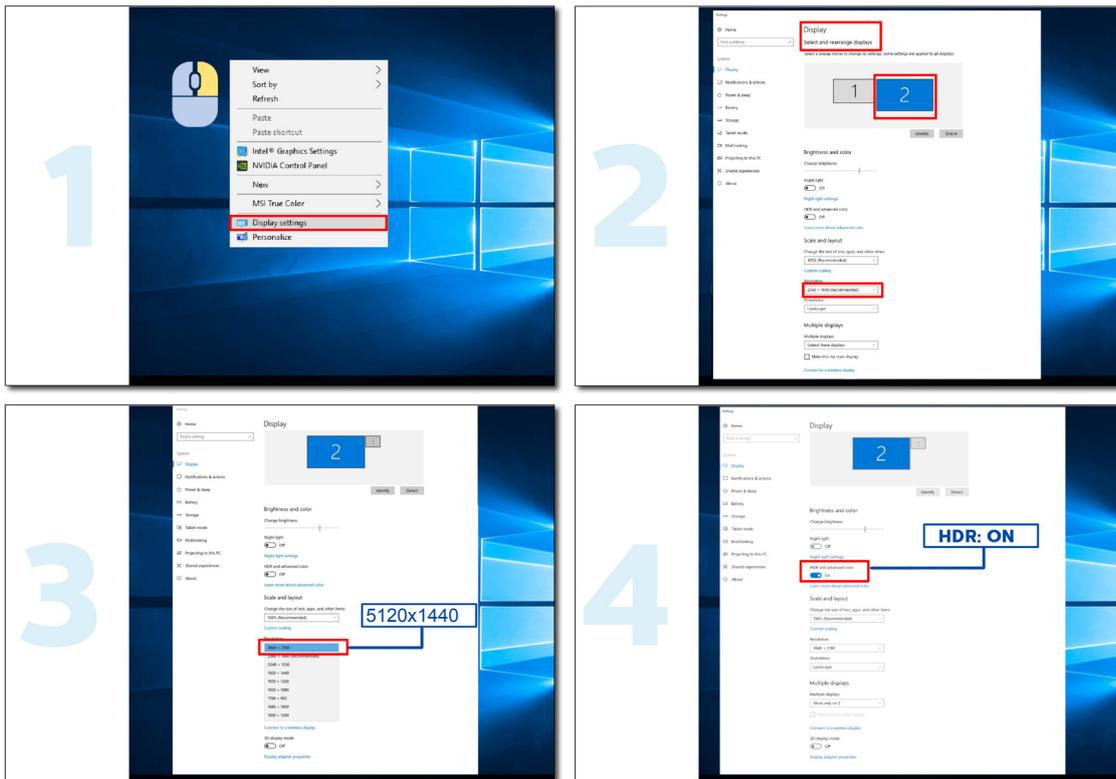
HDR

兼容 HDR10 格式的输入信号。

显示器自动启用 HDR 功能，但您需要有兼容的播放器和内容。要了解 HDR 兼容设备的信息和内容，请联系设备制造商和内容提供商。当您不需要自动启动 HDR 功能时，请选择“关闭”此功能。

注意：

1. WIN10 版本 V1703 之前的 (不含)，不支持 HDR 功能。
2. WIN10 版本 V1703 只有 HDMI 接口有作用，DisplayPort 接口无法动作。
3. 显示设定：
 - a. 进入“显示设置”，分辨率选择 5120x1440，HDR 选择开。
 - b. 改选分辨率 5120x1440(若有此项选项时)，才能达到最佳的 HDR 效果。



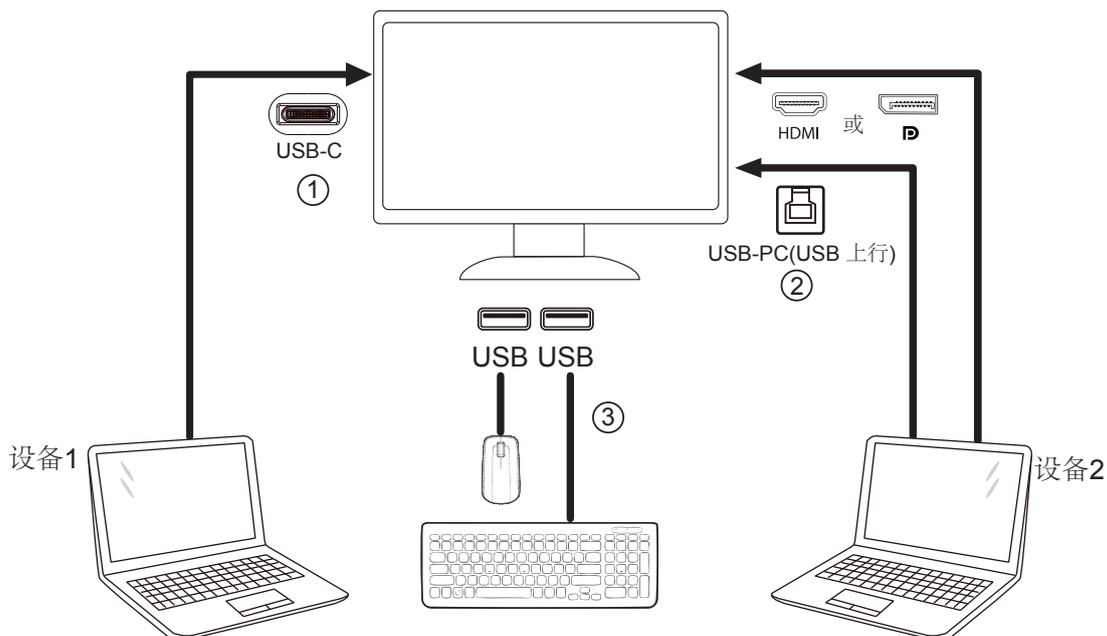
KVM

本产品支持 KVM 功能。

在全屏显示状态下，通过 KVM 功能，可以使用一组键盘和鼠标控制两台信号输出设备（两台计算机、或两台笔记本电脑、或一台计算机和一台笔记本电脑）。

设置步骤：

1. 通过 USB C 接口将显示器与第一台设备（计算机或笔记本电脑）连接。
2. 通过 HDMI 或 DP 接口将显示器与第二台设备（计算机或笔记本电脑）连接，并使用 USB 上行线连接显示器的 USB 上行接口与设备的 USB 接口。
3. 将外围设备（键盘和鼠标）连接到显示器 USB 接口。



注：上图为示意图，具体请以实物为准。

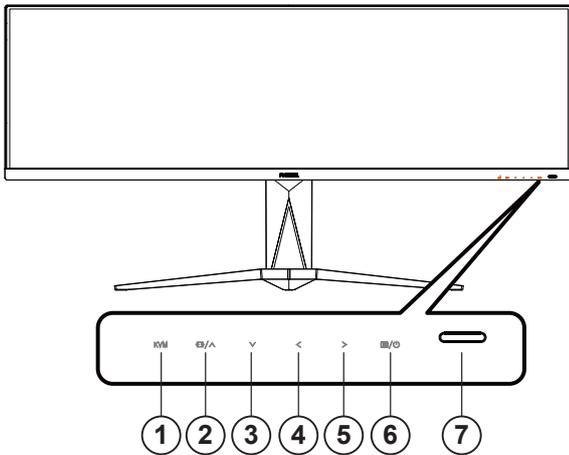
4. 进入 OSD 菜单。根据使用需求，在 Extra（其它）-》USB Selection（USB 选择）中分别设置 Auto（自动）、USB C 或 USB Up（USB 上行）。

如果设置为 Auto（自动），连接在显示器上的键盘和鼠标会根据显示的信号源，自动切换控制的设备。

注：在 PBP 显示模式下，请通过 OSD 菜单切换 USB 上行路径。

调节显示器

热键



1	KVM
2	信号源切换 / 上
3	准星 / 下
4	游戏模式 / 减少 / 左
5	暗场控制 / 增加 / 右
6	电源开关 / 菜单 / 选择
7	电源指示灯 / 遥控器感应接收器

电源开关 / 菜单 / 选择

当显示器处于关机状态时，按此键打开显示器电源。

当显示器处于开机状态时，按此键激活 OSD 菜单或功能调整确认；当 OSD 菜单处于关闭状态时，长按此键约 2 秒关机。

准星 / 下

当 OSD 菜单处于关闭状态时，按“ ∇ ”键打开或关闭游戏准星。显示器开 / 关后，游戏准星会自动关闭。

游戏模式 / 左

当 OSD 菜单处于关闭状态时，按“ \leftarrow ”键打开游戏模式功能，然后基于不同的游戏类型，按“ \leftarrow ”或“ \rightarrow ”键选择相应的游戏模式（第一人称射击，即时战略，竞速，玩家 1，玩家 2 或玩家 3）。

暗场控制 / 右

当 OSD 菜单处于关闭状态时，按“ \rightarrow ”键打开暗场控制调整菜单，可根据使用需求，分别调整画面亮暗。

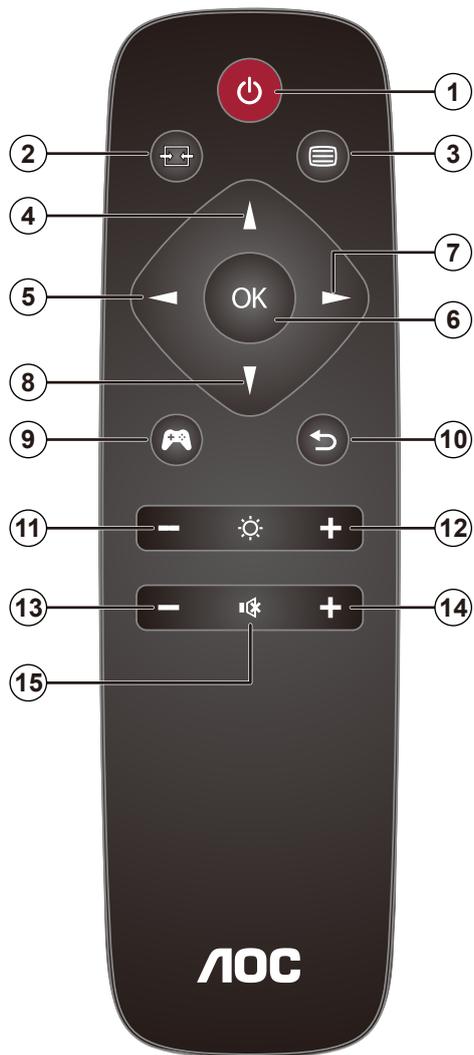
KVM

当 OSD 菜单处于关闭状态时，按“KVM”键打开“USB 选择”菜单，可根据使用需求设置 USB 上行数据通道。如果设置为“自动”，在全屏显示状态下，可实现 KVM 功能。

信号源切换 / 上

当 OSD 菜单处于关闭状态时，按“ \wedge ”键激活信号源切换功能，连续按“ \wedge ”键或“ ∇ ”键来选择信息栏中显示的信号源，按“菜单”键调整为选择的信号源。

遥控器功能说明



①	🔌	打开或关闭电源。
②	📺	调整输入信号源。
③	☰	访问 OSD 菜单。
④	▲	向上调整 OSD 选项。
⑤	◀	返回上一级 OSD 菜单。
⑥	OK	确认 OSD 调整 / 访问 OSD 菜单。
⑦	▶	访问 OSD 菜单。确认 OSD 调整。
⑧	▼	向下调整 OSD 选项。
⑨	🎮	打开游戏模式
⑩	↶	退出 OSD 菜单。
⑪	-	调低亮度
⑫	+	调高亮度
⑬	-	调低音量
⑭	+	调高音量
⑮	🔇	静音

OSD 设定

OSD 按键指南



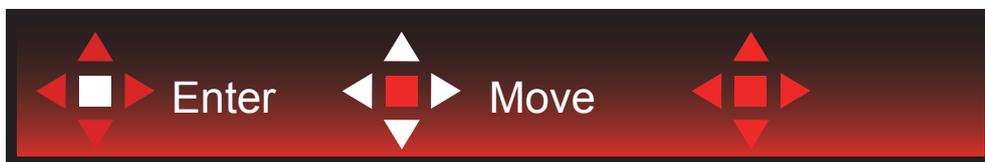
确认：使用确认键进入下一级 OSD
移动：使用向左 / 向上 / 向下键移动 OSD 选择
退出：使用向右键退出 OSD



确认：使用确认键进入下一级 OSD
移动：使用向右 / 向上 / 向下键移动 OSD 选择
退出：使用向左键退出 OSD



确认：使用确认键进入下一级 OSD
移动：使用向上 / 向下键移动 OSD 选择
退出：使用向左键退出 OSD



移动：使用向左 / 向右 / 向上 / 向下键移动 OSD 选择



退出：使用向左键退出 OSD 到上一级 OSD
确认：使用向右键进入下一级 OSD
选择：使用向上 / 向下键移动 OSD 选择



确认：使用确认键应用 OSD 设置和返回上一级 OSD
选择：使用向下键调整 OSD 设置

选择：使用向上 / 向下键调整 OSD 设置



确认：使用确认键退出 OSD 到上一级 OSD
选择：使用向左 / 向右键调整 OSD 设置



选择：使用向上 / 向下键调整 OSD 设置



确认：使用确认键退出 OSD 到上一级 OSD
选择：使用向左 / 向右键调整 OSD 设置

关于控制键的基本简单的说明。



- 1) 按菜单按钮激活 OSD 窗口。
- 2) 遵循按键指南移动或选择（调整）OSD 设置。
- 3) OSD 锁定 / 解锁功能：要锁定或解锁 OSD，请在 OSD 功能未激活时按住向下按钮 10 秒。

注意：

- 1) 如果产品只有单一信号输入，则“输入选择”项目不可调整。
- 2) ECO 模式（标准模式除外）、DCR 和 DCB 模式这三个状态同一时间只能显示一个状态。

Game Settings (游戏设定)



	Game Mode (游戏模式)	Off (关闭)	关闭游戏模式。
		FPS	玩 FPS (第一人称射击) 游戏。提高主题黑电平细节。
		RTS	玩 RTS (即时战略) 游戏, 可以提高图像质量。
		Racing (竞速)	玩赛车游戏。提供最快的响应时间和高色彩饱和度。
		Gamer 1(玩家 1)	用户的偏好设置保存为玩家 1。
		Gamer 2(玩家 2)	用户的偏好设置保存为玩家 2。
		Gamer 3(玩家 3)	用户的偏好设置保存为玩家 3。
	Shadow Control (暗场控制)	0-100	暗场控制默认值为 50, 最终用户可以调整为 50 到 100 或 0, 以增加对比度清晰画面。 如果画面太暗, 无法看到清晰的细节, 从 50 调整到 100, 以获得清晰的画面。 如果画面太白, 无法看到清晰的细节, 从 50 调整到 0, 以获得清晰的画面。
	Game Color (游戏色调)	0-20	游戏色调提供 0-20 级饱和度调整, 以获得更好的画面。
	MBR	0-20	MBR (减少运动模糊) 提供 0-20 级调整, 以减少运动模糊。注: 1. “MBR” 功能, 在 Adaptive-Sync 关闭和刷新率 $\geq 75\text{Hz}$ 同时满足时可调整。 2. 屏幕亮度会随调整数值的增加而降低。
	Adaptive-Sync	On (开启) / Off (关闭)	禁用或启用 Adaptive-Sync 。 Adaptive-Sync 运行提醒: 当启用 Adaptive-Sync 功能时, 在某些游戏环境中可能会有画闪现象。

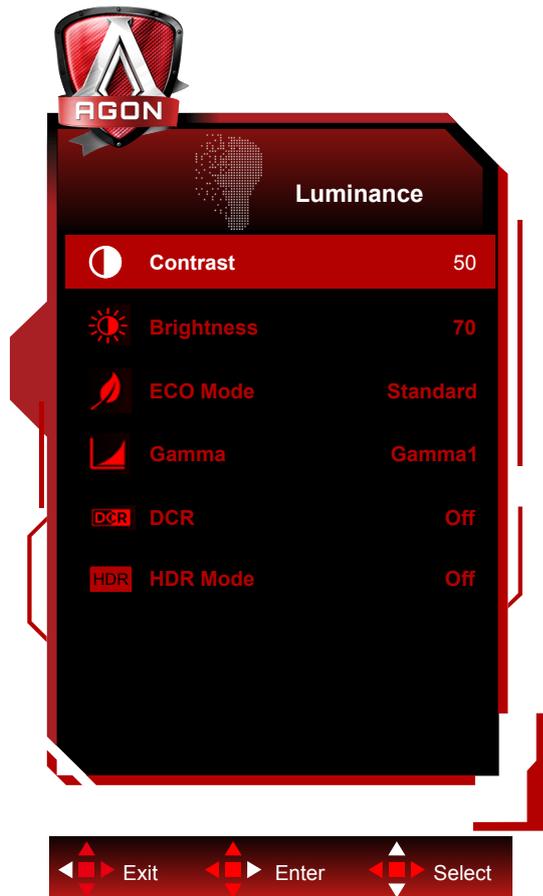
	Overdrive (超频)	Off (关闭)	调节响应时间。
		Weak (弱)	注: 1. 如果用户将 OverDrive 调为“强”等级, 可能会显示模糊的图像。用户可以根据喜好调整 OverDrive 等级或将其关闭。2. “增强”功能, 在 Adaptive-Sync 关闭和刷新率 $\geq 75\text{Hz}$ 同时满足时可调整。3. 开启增强功能, 屏幕亮度会降低。
		Medium (中)	
		Strong (强)	
		Boost (增强)	
	Low input Lag (低输入延迟)	On (开启) / Off (关闭)	关闭帧缓冲器可减小输入延迟。 注: 低输入延迟功能在 WQHD 和刷新率 $\geq 100\text{Hz}$ 同时满足时有作用, 并且在 Adaptive-Sync 开启时默认开启, 不可调整。
	Frame Counter (帧计数器)	关闭 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	即时显示当前信号的垂直频率。
HDMI1	Normal (正常) / 5K1K	游戏机或 DVD 播放机如果有支援 5K1K 分辨率, 请将此设定改为 5K1K, 可以得到更好的感官效果使用。	
HDMI2	Normal (正常) / 5K1K	游戏机或 DVD 播放机如果有支援 5K1K 分辨率, 请将此设定改为 5K1K, 可以得到更好的感官效果使用。	
HDMI3	Normal (正常) / 5K1K	游戏机或 DVD 播放机如果有支援 5K1K 分辨率, 请将此设定改为 5K1K, 可以得到更好的感官效果使用。	

注:

当“明亮度”下的“HDR Mode”设置为非关闭状态时,“游戏模式”,“暗场控制”,“游戏色调”项目不可调整。

当“明亮度”下的“HDR”设置为非关闭状态时,“游戏模式”,“暗场控制”,“游戏色调”,“MBR”,“Overdrive”选项中“增强”等项目不可调整或选择。

Luminance (明亮度)



	Contrast (对比度)	0-100	对比度调节。	
	Brightness (亮度)	0-100	亮度调节。	
	Eco mode (亮度情景模式)	Standard (标准)		标准模式。
		Text (节能)		节能模式。
		Internet (网络)		网络模式。
		Game (游戏)		游戏模式。
		Movie (电影)		电影模式。
		Sports (运动)		运动模式。
		Reading (阅读)		阅读模式。
	Gamma (伽马)	Uniformity (均匀度补偿)		均匀度补偿模式。
		Gamma1 (伽马 1)		调节到伽马 1。
Gamma2 (伽马 2)			调节到伽马 2。	
DCR	Gamma3 (伽马 3)		调节到伽马 3。	
	Off (关闭) / On (开启)		开启 / 关闭动态对比度。	

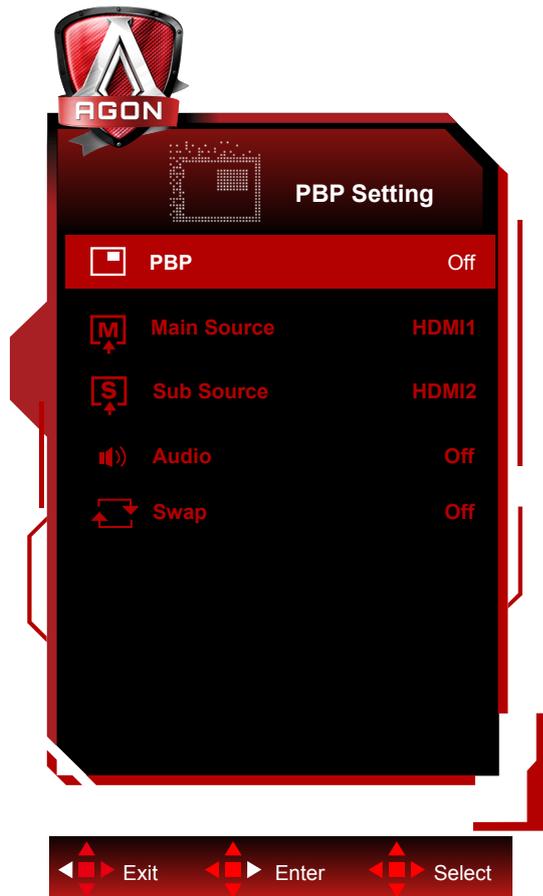
	HDR	Off (关闭)	根据使用需求, 设置 HDR 情景模式。 注意: 当检测到 HDR 内容时, 将显示 HDR 选项进行调整。
		DisplayHDR	
		HDR Picture (HDR 图片)	
		HDR Movie (HDR 电影)	
		HDR Game (HDR 游戏)	
	HDR Mode (HDR 模式)	Off (关闭)	针对画面颜色与对比度做优化调整, 模拟呈现出 HDR 效果。 注意: 当未检测到 HDR 内容时, 将显示 HDR 模式选项进行调整。
		HDR Picture (HDR 图片)	
		HDR Movie (HDR 电影)	
HDR Game (HDR 游戏)			

注:

当“HDR Mode”设置为非关闭状态时, “对比度”, “亮度情景模式”, “伽玛”项目不可调整。

当“HDR”设置为非关闭状态时, “明亮度”下其他项目不可调整。

PBP Setting (PBP 设定)



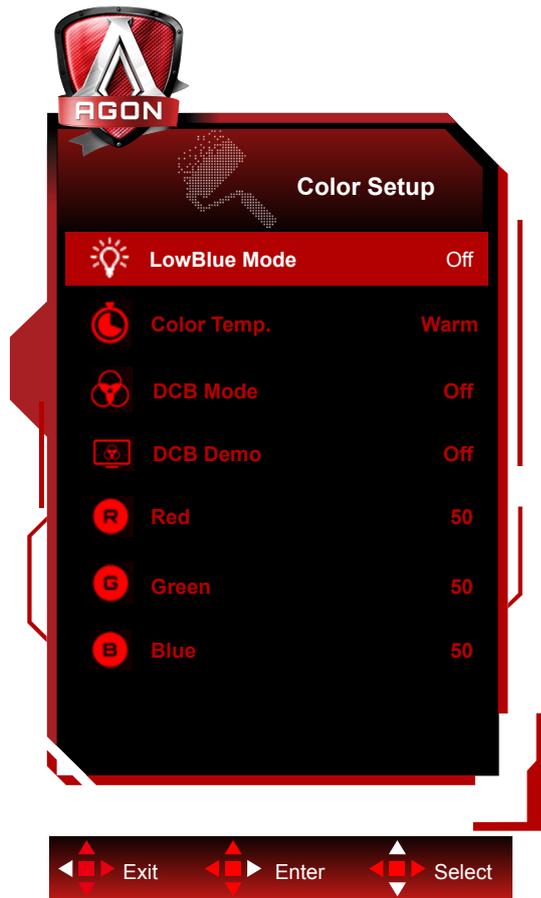
	PBP	Off (关闭) / PBP	关闭或启用 PBP 功能。
	Main Source* (主要来源)		选择主画面来源。
	Sub Source* (次要来源)		选择子画面来源。
	Audio (音频)	On (开) : PBP 音频 Off (关闭) : 主音频	开启或关闭音频。
	Swap (转换)	On (开) : 转换 Off (关闭) : 无操作	转换屏幕来源。

注:

- 1). 当“明亮度”下的“HDR”设置为非关闭状态时，“PBP 设定”下所有项目不可调整。
- 2). 开启 PBP 时，OSD 菜单部分色彩相关调整仅针对主画面有效，而子画面不支持。因此，主画面与子画面可能会有不同的色彩。
- 3). 开启 PBP 时，主画面 / 子画面输入源兼容性如下表：

PBP		Main source(主画面来源)				
		HDMI1	HDMI2	HDMI3	DP	USB C
Sub source (子画面来源)	HDMI1	V	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V	V
	HDMI3	V	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V	V

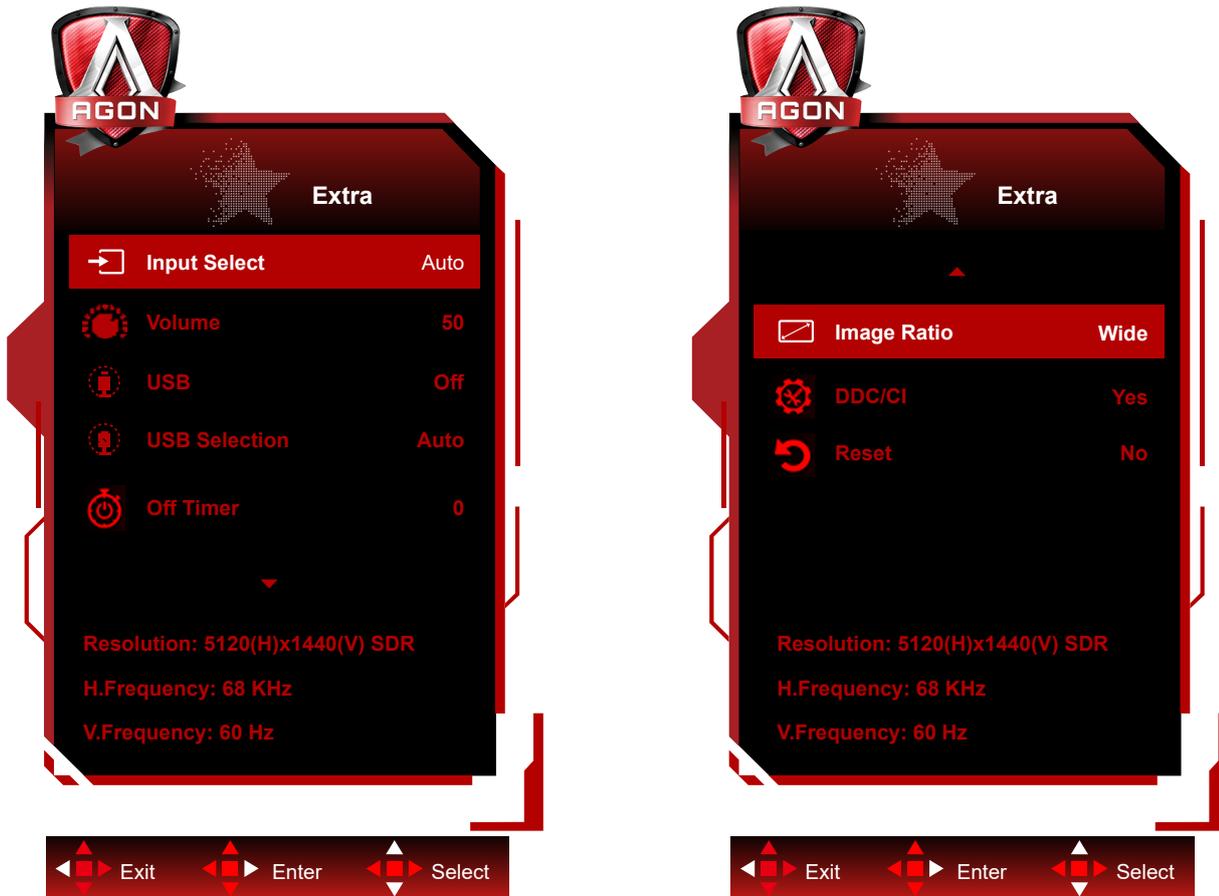
Color Setup (颜色设置)



	LowBlue Mode (低蓝光模式)	关 / 多媒体 / 互联网 / 办公室 / 阅读	通过控制色温减少蓝光波。
	Color Temp. (色温)	Warm (暖色)	从 EEPROM 中检索暖色色温。
		Normal (正常)	从 EEPROM 中检索正常色温。
		Cool (冷色)	从 EEPROM 中检索冷色色温。
		sRGB	从 EEPROM 中检索 sRGB 色温。
		User (用户设定)	从 EEPROM 恢复用户色温。
	DCB Mode (DCB 模式)	Off (关闭)	关闭 DCB 模式
		Full Enhance (全色增强)	开启全色增强模式。
		Nature Skin (自然肤色)	开启自然肤色模式。
		Green Field (绿茵场景)	开启绿茵场景模式。
		Sky-blue (蔚蓝风景)	开启蔚蓝风景模式。
		AutoDetect (自动检测)	开启自动检测模式。
	DCB Demo (DCB 演示)	On (开启) / Off (关闭)	开启或关闭画面演示。
Red (红)	0-100	微调红色。	
Green (绿)	0-100	微调绿色。	
Blue (蓝)	0-100	微调蓝色。	

注：
当“明亮度”下的“HDR Mode”或“HDR”设置为非关闭状态时，“颜色设置”下所有项目不可调整。

Extra (其它)



	Input Select (输入选择)	Auto(自动) / HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 / DP / USB C*	选择输入信号来源。
	Volume (音量)	0-100	调节音量。
	USB*	Off (关闭) / High Resolution (高分辨率) / High Data Speed (高数据 速度)	关闭 USB 功能或设定 USB 接口版本。
	USB Selection (USB 选择)	Auto (自动) / USB C / USB Up (USB 上行)	选择 USB 上行数据路径。
	Off Timer (关闭定时)	0-24 小时	选择 DC 定时关机。
	Image Ratio (图像比例)	Wide (宽屏) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3)/19"(4:3) / 19"(5:4) /19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	调整图像比例。
	DDC/CI	是或否	开启 / 关闭 DDC/CI 支持。
Reset (重置)	是或否	将菜单重置到默认。	

注:

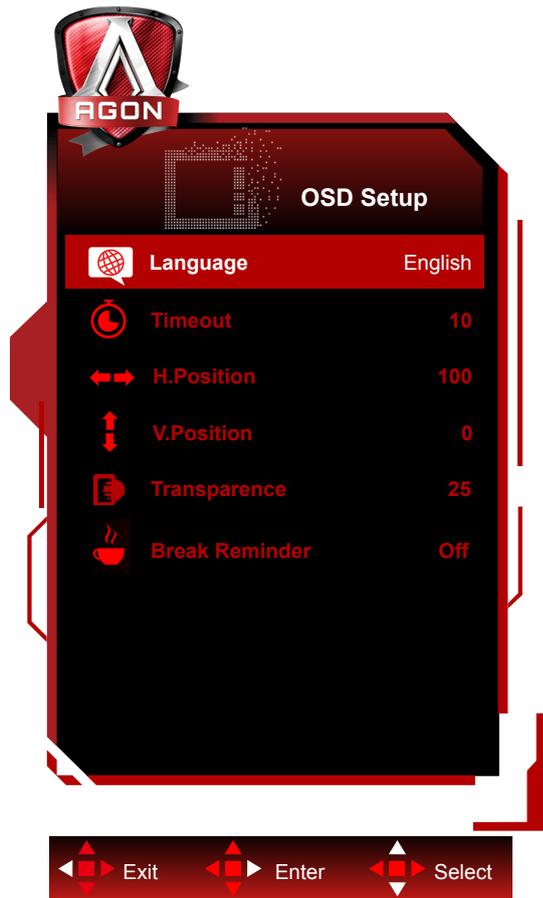
*: 设备需支持 USB C(DP Alt) 功能。

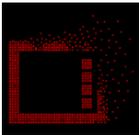
初次使用时或 OSD 菜单重置操作后, USB C (DP Alt) 功能默认关闭, 可通过如下任意方式再次开启:

- 1). 显示器累计开关机 2 次。
- 2). OSD 菜单中“其他”下“USB”选项, 设置为非关闭状态。

*: 为保证显示器的显示性能, 本显示器 USB A 接口默认按 USB2.0 速率传输。如需调整, 请在 OSD 菜单“USB”选项中进行设置。当选择“高数据速度”时, 数据传输速率优先, 显示性能受限, USB C 接口分辨率和刷新率可能无法达到最大值。

OSD Setup (OSD 设置)



	Language (语言)		选择 OSD 语言。
	Timeout (显示时间)	5-120	调节 OSD 显示时间。
	H. Position (水平位置)	0-100	调整 OSD 的水平位置。
	V. Position (垂直位置)	0-100	调整 OSD 的垂直位置。
	Transparence (透明度)	0-100	调节 OSD 透明度。
	Break Reminder (休息提醒)	On (开启) / Off (关闭)	如果用户连续工作 1 小时以上, 则使用休息提醒功能。

LED 指示灯

状态	LED 颜色
开机模式	白色
待机模式	白色闪烁

故障排除

问题	可能的解决办法
电源 LED 未开启。	确保电源按钮开启，并且电源线正确连接到接地电源 插座并连接到显示器。
屏幕上无图像	<ul style="list-style-type: none"> ● 电源线是否正确连接？ 核对电源线连接和电源供给。 ● 信号线是否正确连接？ （使用 HDMI 线连接） 检查 HDMI 线连接。 （使用 DP 线连接） 检查 DP 线连接。 * HDMI/DP 输入并非每个型号都可使用。 ● 如果电源开启，那么重启计算机，从而看到能够看到的最初屏幕（登录屏幕）。 如果最初屏幕（登录屏幕）出现，则会以适合的模式（Windows 7/8/10 为安全模式）启动计算机，然后改变视频卡的频率。 （参考“设置最佳分辨率”） 如果最初屏幕（登录屏幕）没有出现，请联系服务中心或销售商。 ● 屏幕上能够看到“不支持输入”？ 当来自视频卡的信号超出显示器能够准确处理的最大分辨率和频率时，能够看到这条消息。 调节显示器能够准确处理的最大分辨率和频率。 ● 确保安装 AOC 显示器驱动器。
图片是失真且有一键还原阴影问题	<p>调节对比度和亮度控制。 按钮以自动调节。 确保不适用延长线和转换盒。我们推荐将显示器直接插到背面的视频卡输出连接器。</p>
图片弹出、闪烁或者图片中出现波形图	<p>距离显示器尽可能远的移动电学装置，其可能引起电学干扰。 使用显示器在使用的分辨率下能够使用的最大刷新频率。</p>
显示器卡在非活动模式	<p>计算机电源开关应该在开启位置。 计算机视频卡应该紧贴适合其槽。 确保显示器的视频信号线准确连接至计算机。 检查显示器的视频信号线并确定没有引脚弯曲。 通过敲击键盘上的大小写锁定键而观察大小写锁定 LED，确定计算机是可操作的。 LED 应该在敲击大小写锁定键之后开启或关闭。</p>
错过一个原色（红、绿、或蓝）	<p>检查显示器的视频信号线并确定没有引脚损坏。 确保显示器的视频信号线准确连接至计算机。</p>
屏幕图像中心或尺寸不正确	<p>调节水平位置和垂直位置或者按热键（自动）。</p>
图片具有颜色缺陷（白色不像白色）	<p>调节 RGB 颜色或者选择想要的色温。</p>
屏幕上的水平或垂直干扰	<p>使用 Windows 7/8/10 关闭模式调整时钟和焦距。 按到自动调节。</p>
显示器设置及安规信息	<p>请访问 https://www.aocmonitor.com.cn，进入相应产品页面，查找《液晶显示器设置及安规通用说明》，以获得显示器设置及安规等相关信息。</p>

规格

主要规格

面板	机种名	AG45UCX	
	驱动系统	TFT 彩色 LCD	
	可视图像尺寸	113 cm 对角 (44.5" 宽屏)	
	像素间距	0.2124mm(H) x 0.2124mm(V)	
	视频	HDMI /DP/USB C	
	显示颜色数	16.7M*	
其他	水平扫描范围	30k-250kHz	
	水平扫描尺寸 (最大)	1087.488mm	
	垂直扫描范围	48-165Hz	
	垂直扫描尺寸 (最大)	305.856mm	
	推荐分辨率	3840x1080@60Hz(HDMI) 5120x1440@60Hz(DP/USB C)	
	最大分辨率	5120x1440@165Hz(HDMI/DP/USB C)*	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	接口	HDMIx3、DP、USB C、USB×4、USB 上行、耳机、人机控制器	
	电源	100-240V~ 50/60Hz 3A	
	功耗	典型 (出厂默认亮度和对比度)	75 W
	最大 (明亮度 = 100, 对比度 = 100)	≤257W	
	待机模式	≤ 0.5 W	
USB C	USB-C	双面可接插头	
	超高速	资料和视频传输	
	DP	内置 DP Alt 模式	
	供电	USB PD 版本 3.0	
	最大供电	最高 90W*(5V/3A、9V/3A、10V/3A、12V/3A、15V/3A、20V/4.5A)	
环境	温度	工作时	0°C~ 40°C
		非工作时	-25°C~ 55°C
	湿度	工作时	10% - 85% (非凝露)
		非工作时	5% - 93% (非凝露)
	海拔高度	工作时	0~ 5000 m (0~ 16404 英尺)
		非工作时	0~ 12192m (0~ 40000 英尺)

注:

*: USB C(DP Alt) 信号输入, 且“USB”设置为“高分辨率”时, 最大分辨率为 5120x1440@165Hz(YCbCr 4:2:2) 或 5120x1440@120Hz(YCbCr 4:4:4/RGB)。

*: DP1.4 信号输入, 为达到 5120x1440@165Hz, 必须使用支持 DSC 的显卡。请咨询显卡制造商, 以获取 DSC 支持。

*: HDMI2.1 信号输入, 为达到 5120x1440@120Hz 及以上分辨率, 必须使用随机标配的 HDMI2.1 信号线, 且 OSD 菜单“HDMI”需设置为“5K1K”, 并使用支持 FRL 的显卡。请咨询显卡制造商, 以获取 FRL 支持。

*: 多功能 USB C 接口, 对外输出功率最高为 90W, 受使用场景环境影响, 与不同型号的笔记本电脑连接时, 输出功率可能会有不同, 具体数据以实际情况为准。

* 本品支持最大显示颜色数为 16.7 M，设置条件如下表（因部分显卡输出限制，可能会有差异）：

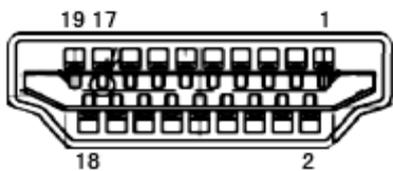
输出分辨率 色深	HDMI 2.1		DP1.4		USB C @高数据 速度	USB C @高分辨率	USB C @高数据 速度	USB C @高分辨率
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	输入信号版本 输出颜色格式 状态							
DQHD 165Hz 8 bpc	\	支持	支持	支持	\	支持	\	\
DQHD 120Hz 8 bpc	\	支持	支持	支持	\	支持	\	支持
DQHD 120Hz 6 bpc	\	支持	支持	支持	\	支持	\	支持
DQHD 100Hz 8 bpc	\	支持	支持	支持	\	支持	\	支持
DQHD 100Hz 6 bpc	\	支持	支持	支持	\	支持	\	支持
低分辨率8 bpc	\	支持	支持	支持	支持	支持	\	支持
低分辨率6 bpc	\	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持

预设显示模式

标准	分辨率	水平频率 (+/-1kHz)	垂直频率 (+/-1Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
DQHD	5120x1440@30Hz	44.408	29.985
	5120x1440@60Hz	89.819	59.973
	5120x1440@75Hz	111.875	74.983
	5120x1440@100Hz	150.972	99.982
	5120X1440@120Hz (仅 DP/USB C 接口)	181.2	120
	5120X1440@165Hz	214.56	144
IBM 模式			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC 模式			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

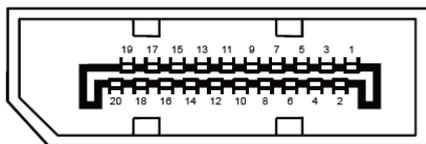
注：根据 VESA 标准，不同的操作系统和显卡在计算刷新率（场频）时可能会存在一定的误差（+/-1Hz），为提升兼容性，本产品标称的刷新率进行了四舍五入取整处理，请以实物为准。

引脚分配



19- 引脚颜色显示信号线

引脚 No.	信号名称	引脚 No.	信号名称	引脚 No.	信号名称
1.	TMDS 数据 2+	9.	TMDS 数据 0-	17.	DDC/CEC 地面
2.	TMDS 数据 2 屏蔽	10.	TMDS 时钟 +	18.	+5V 电源
3.	TMDS 数据 2-	11.	TMDS 时钟屏蔽	19.	热插头检测
4.	TMDS 数据 1+	12.	TMDS 时钟 -		
5.	TMDS 数据 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 数据 1-	14.	保留 (在设备上不连接)		
7.	TMDS 数据 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 数据 0 屏蔽	16.	SDA		



20- 引脚颜色显示信号线

引脚号	信号名称	引脚号	信号名称
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	热插头检测
9	ML_Lane 1 (p)	19	回到 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

DDC2B 即插即用的特色

这个显示器具有根据 VESA DDC 标准的 VESA DDC2B 功能。根据所使用的 DDC 的水平，其允许显示器通知主系统其身份，并且传递关于其显示功能的额外信息。

DDC2B 是根据 I2C 协议的双向数据通道。主机能够通过 DDC2B 通道请求 EDID 信息。



词语 HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface(高清晰度多媒体接口)、HDMI 商业外观和 HDMI 徽标均为 HDMI Licensing Administrator, Inc. 的商标或注册商标。

本说明书和本说明书描述的产品中，出现的其他商标、产品名称、服务名称以及公司名称，由其各自的所有人拥有。